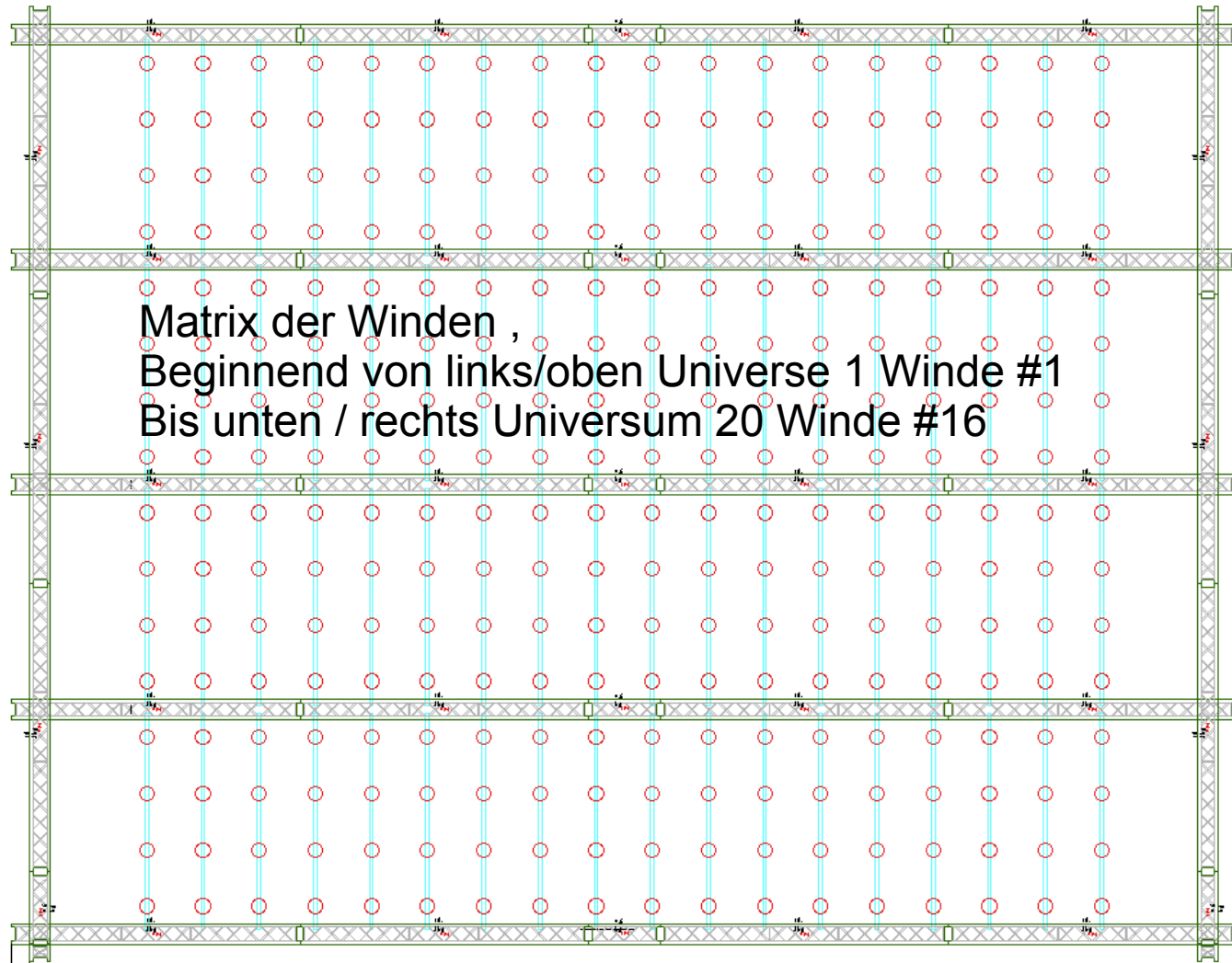


Universe 1-20



Winde #1 - #16

Hallo Sebastian,

Die Orbis-Fly Controller arbeiten mit 2 Universen.

Die Winden verfügen über ein Auto-Adressing. Dabei werden die Winden von dem Controller aus zum Ende gezählt. Max 20 Stück an einem Controller.

Universe #1 für Position und Farben.

Position:

Kanal 1 für Position von Winde 1

Kanal 2 für Position von Winde 2

.....

Kanal 20 für Position Winde 20

LED Farben

Kanal 21/22/23 für LED R-G-B von Winde1

Kanal 24/25/26 für LED R-G-B von Winde 2,

.....

Kanal 78/79/80 für LED R-G-B von Winde 20

Universe 2 enthält die Master für Speed , Brightness usw . Sowie auch Offset-Wert die für jede winde einzeln einstellbar sind.

Kanal 1 = Max Länge für alle Winden (Master für die Länge) bei 0% ist die max Länge =0 somit kann keine Winde in der Position verändern

Kanal 2 = Off-Set aller Winden von der obersten Position(Master OFFSet)

Kanal 3 = SPEED Geschwindigkeit für alle Winden bei 0% können die Winden kein Bewegung ausführen.

Kanal 4 = Brightness, Master für all Winden

Kanal 5 = Gamma, Master für alle Winden

Kanal 6 = OFFSET nur für Winde 1

Kanal 7 = OFFSET nur für Winde 2

.....

Kanal 25 0 OFFSET nur für Winde 20

In der Praxis verwenden wir das Universe 2 nur zum Einrichten.

Der Controller speichert die Einstellungen bis diese erneut überschrieben werden.