

Omarte

UFO-6



## DMX Channels

UFO-6	62CH Mode1	Dmx Value	Function
Shutter1	1	0—3	Closed
		4—103	Slow Strobe—>Fast Strobe
		104—107	Open
		108—207	Slow Pulsation—>Fast Pulsation
		208—212	Pulsation
		213—225	Open
		226—238	Random Slow Strobe
		239—251	Random Medium Strobe
		252—255	Random Fast Strobe Open
Color1	2	0—4	WHITE
		5—8	WHITE + RED
		9—12	RED
		13—17	RED + ORANGE
		18—21	ORANGE
		22—25	ORANGE + AQUAMARI
		26—29	AQUAMARINE
		30—34	AQUAMARINE + GREEN
		35—38	GREEN
		39—42	GREEN + LIGHT GREEN
		43—46	LIGHT GREEN
		47—51	LIGHT GREEN + LAVEN
		52—55	LAVENDER
		56—59	LAVENDER + PINK
		60—63	PINK
		64—68	PINK + YELLOW
		69—72	YELLOW
		73—76	YELLOW + MAGENTA
		77—81	MAGENTA
		82—85	MAGENTA + CYAN
		86—89	CYAN
		90—93	CYAN + CTO 260
		94—98	CTO 260
		99—102	CTO 260 + CTO 190
		103—106	CTO 190
		107—110	CTO 190 + CTB 8000
		111—115	CTB 8000
		116—119	CTB 8000 + BLUE
		120—123	BLUE
		124—127	BLUE + WHITE

		128—191 192—255	CW SlowRotation—>Fast Rotation CCW Fast Rotation—>Slow Rotation
Gobo1	3	0—3 4—7 8—11 12—15 16—19 20—23 24—27 28—31 32—35 36—39 40—43 44—47 48—51 52—55 56—59 60—63 64—67 68—71 72—113 114—117 118—159 160—166 167—172 173—179 180—185 186—191 192—198 199—204 205—211 212—217 218—223 224—230 231—236 237—243 244—249 250—255	WHITE GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 8 GOBO 9 GOBO 10 GOBO 11 GOBO 12 GOBO 13 GOBO 14 GOBO 15 GOBO 16 GOBO 17 CW SlowRotation—>FastRotation WHITE CCW Fast Rotation—>SlowRotation GOBO2 Shake Slow—>Fast GOBO3 Shake Slow—>Fast GOBO4 Shake Slow—>Fast GOBO5 Shake Slow—>Fast GOBO6 Shake Slow—>Fast GOBO7 Shake Slow—>Fast GOBO8 Shake Slow—>Fast GOBO9 Shake Slow—>Fast GOBO10 Shake Slow—>Fast GOBO11 Shake Slow—>Fast GOBO12 Shake Slow—>Fast GOBO13 Shake Slow—>Fast GOBO14 Shake Slow—>Fast GOBO15 Shake Slow—>Fast GOBO16 Shake Slow—>Fast
Prism1	4	0—128 129—255	EXCLUDED CW Rotating Slow—>Fast
Foucs1	5	0—255	



Scan Mirror X1-1	6	0—255	
Scan Mirror Y1-1	7	0—255	
Scan Mirror X1-2	8	0—255	
Scan Mirror X1-2	9	0—255	
NULL	10	0—255	
Shutter2	11	0—255	
Color2	12	0—255	
Gobo2	13	0—255	
Prism2	14	0—255	
Foucs2	15	0—255	
Scan Mirror X2-1	16	0—255	
Scan Mirror Y2-1	17	0—255	
Scan Mirror X2-2	18	0—255	
Scan Mirror Y2-2	19	0—255	
NULL	20	0—255	
Shutter3	21	0—255	
Color3	22	0—255	
Gobo3	23	0—255	
Prism3	24	0—255	
Foucs3	25	0—255	
Scan Mirror X3-1	26	0—255	
Scan Mirror Y3-1	27	0—255	
Scan Mirror X3-2	28	0—255	
Scan Mirror Y3-2	29	0—255	
NULL	30	0—255	
Shutter4	31	0—255	
Color4	32	0—255	
Gobo4	33	0—255	
Prism4	34	0—255	
Foucs4	35		
Scan Mirror X4-1	36		
Scan Mirror Y4-1	37		
Scan Mirror X4-2	38		
Scan Mirror Y4-2	39		
NULL	40		

Shutter5	41		
Color5	42		
Gobo5	43		
Prism5	44		
Foucs5	45		
Scan Mirror X5-1	46		
Scan Mirror Y5-1	47		
Scan Mirror X5-2	48		
Scan Mirror Y5-2	49		
NULL	50		
<b>Shutter6</b>	<b>51</b>		
Color6	52		
Gobo6	53		
Prism6	54		
Foucs6	55		
Scan Mirror X6-1	56		
Scan Mirror Y6-1	57		
Scan Mirror X6-2	58		
Scan Mirror Y6-2	59		
NULL	60		
Lamp Control	61	0—32	Undefined
		33—64	LAMP OFF( > 3s)
		65—96	Undefined
		97—128	LAMP ON( > 3s)
		129—160	Undefined
		161—193	LOW POWER( > 3s)
		194—225	Undefined
226—255	FULL POWER( > 3s)		
Control	62	0—127	Undefined
		128—153	Undefined
		154—179	Undefined
		180—205	Undefined
		206—231	Undefined
		232—255	Reset ALL( > 3s)