Downloads

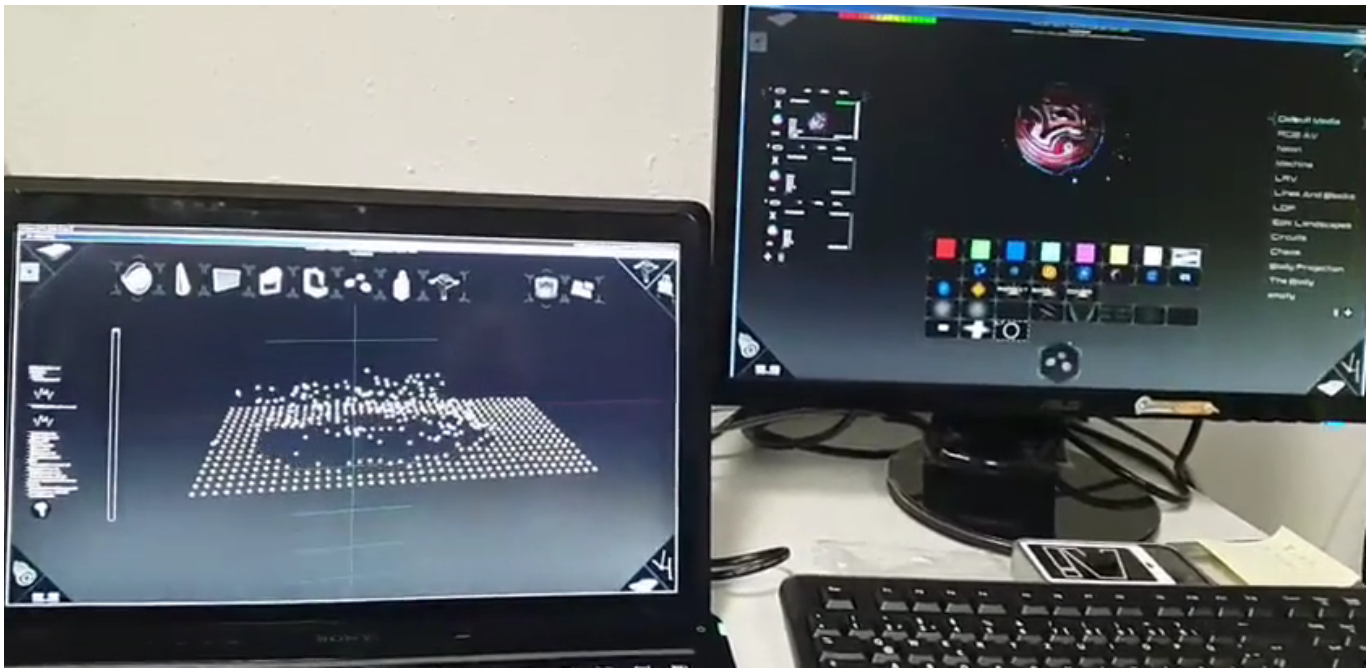
AI-Projekte

Als Inspiration werden hier einige Projekte vorgestellt, die mit AI realisiert wurden. Dies ist ein ganz kleiner Ausschnitt aus den Möglichkeiten, die AI bietet.

Moving Sculpture

Visualisierung vieler bewegter Objekte

Dies ist der erste Prototyp, AI zur Visualisierung einer Installation aus vielen motorisch verfahrbaren Objekten zu nutzen. In der Realität werden diese Objekte mittels DMX-gesteuerter Winden bewegt. Zur Visualisierung werden per DMX/ArtNet die virtuellen Objekte in AI gesteuert. Gleichzeitig war die Anforderung, die Steuerung sowohl per Video als auch per Lichtsteuerpult zu realisieren. Daher kam in dieser Demo noch ein Luminex-Knoten mit IP-Merging zum Einsatz.



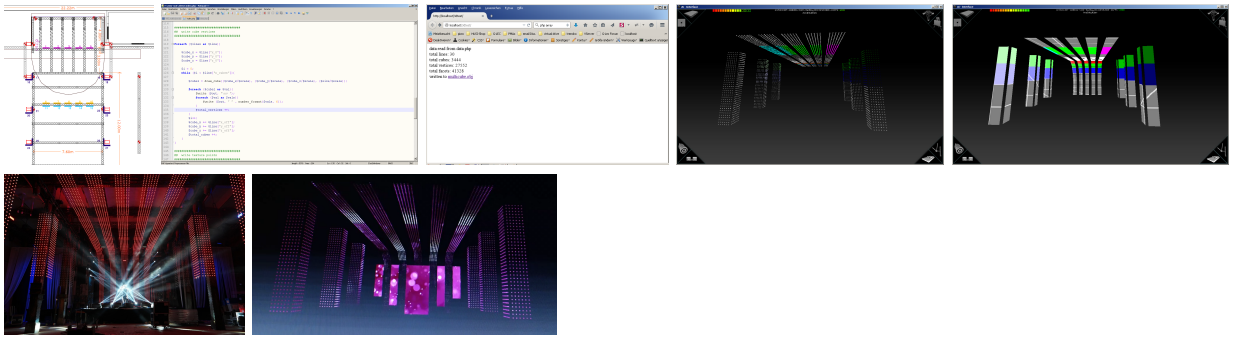
Klicken Sie auf das Bild, um ein kurzes Video zu sehen.

Hefeboden

3D-Modell mit PHP erstellen

Die Kollegen von 4youreye aus Österreich waren beauftragt, eine größere LED-Installation zu animieren. Um das vorzubereiten und auch dem Kunden zu präsentieren, war eine 3D-Visualisierung dieser Installation erforderlich.

Die Herausforderung war, in adäquater Zeit das passende 3D-Modell zu erstellen, denn insgesamt bestand die Installation aus mehr als 7500 LED-Kugeln, die jeweils einzeln angesteuert und gepixelmappt wurden. Aufgrund der vorhandenen Erfahrungen und Software wurde das als PHP-Skript realisiert, welches nach Eingabe der Parameter das Modell erstellte.



(mit freundlicher Genehmigung von 4youreye, Gerald Herlbauer, von denen auch Bilder und Videos stammen)

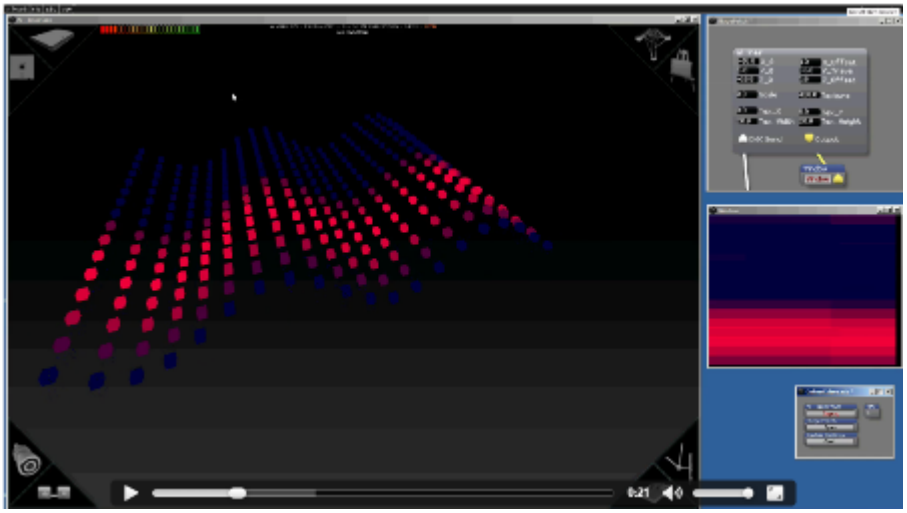
Orbis Fly

Bewegte 3D-Objekte mit RGB

In Weiterentwicklung der Moving Sculpture galt es nun, bewegte 3D-Objekte mit RGB-Steuerung zu visualisieren. Gleichzeitig wurde die Steuerung der Winden überarbeitet, was eine Anpassung der Personality für das Lichtpult erforderte.

Dieses Projekt ist recht gut dokumentiert:

- AI-Projekt zum Download
- Avolites-Titan-Show zum Download
- Avolites-Personality (Rechtsklick, Sichern als…)
- Installationsplan Orbis Fly
- eine kompakte Readme



Auf das Bild klicken, um ein Video anzuzeigen.

XXXL-Screen

11520 Pixel breite Ausspielung

Für eine Theater-Installation wurde eine Ausspielung über 6 FullHD-Ausgänge mit insgesamt 11520 Pixel Breite gesucht. Dabei soll sowohl die gesamte Breite als ein großer Screen, als auch einzelne Teilbereiche individuell bespielt werden.

Hier ist der erste Prototyp dieses Projekts zu sehen. Dabei wurde ein Layer auf die gesamte Breite ausgedehnt; das Bespielen einzelner Bereiche erfolgt dann über entsprechend skalierte Layer. Die Zuordnung der Ausgänge auf die betreffenden Bereiche erfolgte durch die Output Mapping-Seite.

From:
https://www.avosupport.de/wiki/ - **AVOSUPPORT**

Permanent link:
https://www.avosupport.de/wiki/downloads/ai-projekte?rev=1727788422

Last update: **2024/10/01 13:13**