

# Int32

An Int32 value is a numeric value, positive or negative, with no decimal places: it is an integer, or integral value.

Many of the values you give are integer values, e.g. 0, 1, 25, 50, or 100. In particular, indexes (e.g. the number of the page, or the playback thereof), user numbers, or IDs (if numeric) are usually Int32 values.

As soon as a division comes into play, the number format will inherently change to a floating point value such as [Single](#), e.g.

```
<step>ActionScript.SetProperty.Float("Playbacks.Editor.Times.ChaseSpeed",  
Playbacks.Editor.Times.ChaseSpeed / 2)</step>
```

## Also used in

- [The Syntax of Functions](#)
- [ActionScript.SetProperty.Integer](#)
- [PatchFixturesToVacantHandles](#)
- [Group.QuickCreateGroup](#)
- [Group.SetGroupFaderLevel](#)
- [Handles.CopyDestination](#)
- [Handles.CreateHandleReference](#)
- [Handles.GetHandle](#)
- [Handles.GetIconId](#)
- [Handles.GetTitanIdFromHandle](#)
- [Handles.Macros.ChangePage](#)
- [Handles.MobileWingAExecutor.ChangePage](#)
- [Handles.MobileWingAPlaybacks.ChangePage](#)
- [Handles.Playbacks.ChangePage](#)
- [Handles.PlaybackWindow.ChangePage](#)
- [Handles.SapphireWingABottom.ChangePage](#)
- [Handles.SapphireWingATop.ChangePage](#)
- [Handles.SapphireWingBBottom.ChangePage](#)
- [Handles.SapphireWingBTop.ChangePage](#)
- [Handles.SetGroupPage](#)
- [Handles.SetIcon](#)
- [Handles.SetSourceHandle](#)
- [Handles.StaticPlaybacks.ChangePage](#)
- [Handles.Workspaces.ChangePage](#)
- [Include.SelectPlayback](#)
- [Math.Cast.ToInteger](#)
- [Menu.InjectInput](#)
- [Palette.QuickCreatePalette](#)
- [Panel.Midi.NoteOff](#)
- [Panel.Midi.NoteOn](#)
- [PanelManager.SetScreenState](#)

- [Playbacks.CueList.CreateCueList](#)
- [Playbacks.StoreCue](#)
- [Profiles.AssignHandleProfile](#)
- [Profiles.GetHandleProfileId](#)
- [Programmer.Editor.Fixtures.GetControllIdFromName](#)
- [Programmer.Editor.Fixtures.SetContextAttributeFromId](#)
- [Programmer.Editor.Fixtures.SetControlOff](#)
- [Programmer.Editor.Fixtures.SetControlProgrammer](#)
- [Programmer.Editor.Fixtures.SetControlValueByld](#)
- [SetCurrentMacroFromUserNumber](#)
- [Timecode.MakeTimecodeTime](#)
- [Timelines.ImportMarkersFromString](#)
- [Triggers.AddMidiTrigger](#)
- [Triggers.SetPendingTargetHardware](#)
- [Triggers.ToggleMappingEnable](#)
- [Windows.Scrolling.Vertical.Scroll](#)
- [Workspace.Record](#)
- [FixtureControllId](#)
- [trackHandleId](#)
- [Math.Cast](#)
- [Editor.Shapes.Spread](#)
- [Expert.Legend.Set.Generic.PendingTitanId](#)
- [Handles.Playbacks.Page.Index](#)
- [Handles.PlaybackWindow.Page.DisplayName](#)
- [Handles.PlaybackWindow.Page.Index](#)
- [Programmer.Editor.Fixtures.Fan.SegmentCount](#)
- [Triggers.SelectedMappingId](#)
- [UserMacros.CurrentUserNumber](#)
- [Windows.windowId.CurrentPage](#)
- [Windows.windowId.FixedColumns](#)
- [Windows.windowId.FixedRows](#)
- [List`1](#)
- [Types](#)
- [Int32](#)

From:  
<https://www.avosupport.de/wiki/> - **AVOSUPPORT**

Permanent link:  
<https://www.avosupport.de/wiki/macros/type/int32>

Last update: **2017/10/29 16:32**

